

# Благослови

Свято-Михайловской пустыни  
обр. архим. Рафаила

Бла - го - сло - ви, ду - ше мо - я, Го - спо - да.

The first system of music consists of a treble and bass staff in G major. The melody is written in the treble staff, and the bass line is in the bass staff. The lyrics are: "Бла - го - сло - ви, ду - ше мо - я, Го - спо - да." There is a fermata over the word "Го" in the treble staff.

2  
Бла го сло - вен е - си, Го - - - - - спо -

The second system of music starts with a fermata over the word "Го" in the treble staff. The lyrics are: "Бла го сло - вен е - си, Го - - - - - спо -". The treble staff continues with a melodic line, and the bass staff provides a harmonic accompaniment.

ди, Го - спо - ди. Го - спо - ди Бо - же мой,

The third system of music is divided into two measures. The first measure contains the lyrics "ди, Го - спо - ди." and the second measure contains "Го - спо - ди Бо - же мой,". The treble staff features a melodic line with a fermata over "ди" in the first measure and "Бо" in the second. The bass staff provides a steady accompaniment.

воз ве - ли - чил - ся е - си зе - ло.

The fourth system of music continues the melody. The lyrics are: "воз ве - ли - чил - ся е - си зе - ло." The treble staff has a melodic line with a fermata over "зе" and "ло". The bass staff continues with the accompaniment.

Бла го сло\_вен е\_ си, Го - - - - - спо -

ди, Го\_спо\_ди. Во ис\_по\_ве\_да\_ни\_е и в ве -

ле\_ле\_по\_ту об\_лекл\_ся, об\_лекл\_ся е\_си. Бла го сло -

вен е\_си, Го - - - - - спо\_ди, Го\_спо -

ди. На го\_рах ста нут во\_ды, во - -

ды. Див - на де - ла Тво - я, Тво - я, Го - - -

... спо-ди, Го-спо-ди. По-сре-де гор прой дут

во-ды, прой-дут во-ды, во - - - - ды, во - ды.

10

Див - на де - ла Тво - я, Тво - я, Го - - -

... спо-ди, Го-спо-ди. Вся пре-му-дро сти-

ю со - тво - рил е - си, со - тво рил е - си. Сла - ва Ти,

Го - спо ди, сла - ва Ти Го - спо ди, со - тво рив - ше - му вся,

<sup>13</sup> со - тво - рив - ше - му вся, со - тво - рив - ше - му вся.